

大阪電気通信大学



URL <https://www.osakac.ac.jp/>

〈寝屋川キャンパス〉 〒572-8530 大阪府寝屋川市初町18-8
〈四條畷キャンパス〉 〒575-0063 大阪府四條畷市清滝1130-70
入試課 TEL 072-813-7374

就職に強い専門スキル×最先端の情報教育 目立つ大学より役立つ大学。

Ranking

近畿 第2位
全国 第10位

卒業後の進路

2024年実就職率
(卒業生数1,000~3,000人未満の大学)

一人ひとりが安心して就職活動に臨み、理想とするキャリアを重ねていけるように、きめ細かな支援体制を整えています。学科/専攻ごとに配置される就職部職員が、学生とマンツーマンの対応で就職に関するあらゆるサポートを実施。キャリアカウンセリングの資格を有するアドバイザーが支援し、学生の可能性を引き出します。

3年次の11月から開講している専門講師による就職支援講座では、自己分析、自己PR、エントリーシート対策、筆記試験対策、面接対策、グループディスカッション講座などを開催。毎年550社以上の企業が参加する合同企業説明会をはじめ、企業イベントや学内プログラムも充実しています。



Ranking

近畿工科大 第2位
全国私立工科大 第9位

進路指導教諭編

入学後、
生徒の満足度が高い大学

5つの特徴的な学修体制を整備しています。まず、社会で役立つ技術者としての人間力・技術力の育成です。次に快適なICT環境です。多種多様なe-learningのほか、メールマナーや文書作成といった情報リテラシー教育も実施しています。3つ目は専門教員による手厚い資格対策講座です。実験センターで補助員からアドバイスを受けながらの実技試験対策も可能です。4つ目は丁寧なキャリアサポート。5つ目は授業外での学びです。モノづくりやesportsなど、様々な課外活動の場があります。

加えて、社会で役立つデジタル人材の育成にも注力し、高い専門性と幅広いデジタルスキルを身につけられる独自のカリキュラムを展開しています。



2025年度入試 TOPICS

対象者▶ 一般入試(前期):ベーシック型判定において、第1志望合格者で得点率70%以上の方のうち、得点率順位の上位50人

得点率順位1位~30位までの第1志望合格者

得点率順位31位~50位までの第1志望合格者

学費全額免除

学費半額免除

※学費(授業料・実験実習料・実習料)に入学金・諸費用は含まれません。期間は入学後4年間です(進級時に継続審査あり)。

Information



ゲームをつくったその先へ 2026年4月デジタルゲーム学科1学科3専攻制へ

「ゲーム・社会デザイン専攻」「デジタルゲーム専攻」「ゲーム&メディア専攻」に分かれ、まったく新しい学びが始まります。バーチャルとリアルがつながるこれからの世界で、活発な社会・経済活動を行える人材を育成します。ゲームはエンターテインメントの枠を超えて、社会の課題を解決する、新たな領域へ。大阪電気通信大学が、ゲーム教育・研究の中心地になります。

特設サイトはこちら



学部/学科情報

- 工学部/電気電子工学科、電子機械工学科、機械工学科、基礎理工学科(数理科学専攻、環境化学専攻)
- 情報通信学部/情報工学科、通信工学科
- 建築・デザイン学部/建築専攻、空間デザイン専攻
- 健康情報学部※1/医療工学専攻、理学療法専攻、スポーツ科学専攻
- 総合情報学部/デジタルゲーム学科※2、ゲーム&メディア学科※2、情報学科

※1 2025年4月開設

※2 2026年4月よりデジタルゲーム学科(ゲーム・社会デザイン専攻、デジタルゲーム専攻、ゲーム&メディア専攻)の3専攻に変更予定(仮称・設置構想中)